



Spelregels: hoe speel je beachhandbal?

1. Elke set wordt begonnen met een scheidsrechtersworp. Hierbij gaan twee spelers in het midden van het veld bij de scheidsrechter staan. De scheidsrechter werpt de bal, de twee spelers proberen voor het eerste de bal te pakken. De speler van de ploeg die het eerst de bal heeft, begint in de aanval. Ook de winning goal wordt begonnen met een scheidsrechtersworp.
2. Heeft een speler de bal mag deze maximaal 3 stappen zetten met de bal in de hand. Na drie stappen kan de speler:
 - een pass geven,
 - de bal in het zand leggen en na drie seconden weer opnemen,
 - naar doel werpen.
3. Het is niet toegestaan om met de bal in het doelgebied te komen.
4. Een bal die in het doelgebied ligt, mag door de aanvaller of verdediger opgenomen worden, zonder steun van eender welk lichaamsdeel.
5. Als de speler de bal langer dan drie seconden in het zand laat liggen, mag de bal enkel door een andere speler opgenomen worden. Met de bal de grond aan toetsen (dus vasthouden en de grond aantikken) om terug 3 passen te zetten wordt niet toegestaan.
6. Het is toegestaan om de bal te gooien, vangen, stoppen, duwen of te slaan met de handen, armen, hoofd, bovenlijf, dijen en knieën. Naar de bal duiken is toegelaten.
7. Als er wordt gescoord, wordt het spel onmiddellijk begonnen met een uitworp van doelman.
8. Passief spel : Als er geen aanvallende intentie is door een team, kan de scheidsrechter dit als passief spel aangeven. Hij doet dit door het teken van hand op te steken. Het aanvallende team moet hierop onmiddellijk reageren met een doelgericht spel.
9. Het is toegestaan om:
 - met beide armen of handen te bal te blokken of te onderscheppen.
 - met een open hand de bal van de tegenstander weg te spelen vanuit elke richting.
 - met het lichaam een tegenstander afstoppen, zelfs als de tegenstander niet in het bezit is van de bal.

- contact maken met het lichaam met de tegenstander langs voorzijde. Met gebogen armen en dit contact houden zodat je de speler zijwaarts kan begeleiden en volgen.

10. Het is NIET toegestaan om:

- De bal uit de handen te slaan of te trekken van de tegenstander.
- Klemmen of wegduwen van een tegenstander.
- Vasthouden, lopen of springen tegen een tegenstander (aanvallende fout).
- Een tegenstander (met of zonder de bal) storen, belemmeren of in gevaar brengen in strijd met de regels.

11. Je scoort telkens wanneer de bal de doellijn volledig overschrijdt. De waarde van het doelpunt hangt af van de wijze waarop en door wie er werd gescoord.

- 1 punt: wordt toegekend door een 'normaal' shot door een veldspeler
- 2 punten:
 - o worden toegekend bij een shot van de keeper,
 - o worden toegekend bij een spectaculair of creatief shot van een veldspeler bv.
 - vliegertje - bal vangen en werpen in de lucht;
 - pirouette - afstoten op twee voeten,
 - o In de jeugdcategorieën tot en met U14 worden de twee puntshots flexibeler toegekend en zijn er ook meer verschillende spectaculaire en creatieve shots mogelijk,
 - o worden toegekend bij een penalty.

4. Fair Play

1. De filosofie van Beachhandbal is gebaseerd op de principes van Fair Play.

Fair Play betekent:

- Respecteren van de gezondheid, de integriteit en het lichaam van de spelers
- Respecteren van de geest en filosofie van het spel
- Respect voor de flow van het spel, maar nooit het tolereren van een voordeel ontstaan door schending van de regels
- Het bevorderen van de geest van echte sportiviteit en streven naar de culturele en sportieve missie van het evenement

TOELICHTING SPELREGELS

Stel de volgende beginsituatie:

Een wedstrijd wordt gespeeld met 2 ploegen (bv. A en B) van minimaal 5 spelers.

Ploeg A valt aan. Dit betekent dat er voor ploeg A 3 veldspelers in de aanval staan, samen met de keeper die zijn doel heeft verlaten. Voor ploeg B staat er één doelvdediger in het doel en staan 3 spelers in de verdediging.

Wat er na de aanval (goal of geen goal)?

De aanvallende keeper van ploeg A verlaat het speelveld, aan dezelfde kant waar wisselkeeper staat, zodat een andere keeper het veld kan betreden in het doelgebied (wissel). De 3 veldspelers van ploeg A lopen terug en stellen zich op in de verdediging.

Ploeg B: de doelvdediger verlaat zijn doelgebied en gaat samen met de 3 veldspelers aanvallen.

De keeper moet mee in de aanval, het is niet toegestaan de keeper direct te wisselen.

Wat als de bal buiten het speelveld geraakt?

Als de bal buiten gaat ter hoogte van het speelveld wordt de bal door de tegenstander op dezelfde plaats terug in het spel gebracht. Men plaatst hierbij één voet op de zijlijn. Gaat de bal buiten ter hoogte van het doelgebied nadat de verdediger de bal heeft aangeraakt, dan wordt de bal terug in het spel gebracht via een 'hoekworp' ter hoogte van de zijlijn net buiten het doelgebied.

Wat zijn de belangrijkste fouten?

Loopfout: men kan maximaal 3 passen met de bal zetten

Cirkel Fout: men mag het doelgebied niet betreden. Er is wel toegestaan de bal uit het doelgebied te nemen als geen enkel ander lichaamsdeel in contact staat met het doelgebied.

Verdedigende fout: je mag niet grof verdedigen...hou het sportief!

Wisselfout: let erop dat je op de juiste manier spelers wisselt (nooit meer dan 3 veldspelers en 1 doelman op het speelveld) aan de kant van de wisselzone.

Aanvallende fout: je mag een aanval niet forceren richting de verdediger.

Wat zijn de belangrijkste sancties?

Kleine overtredingen zoals loopfout, cirkel fout en kleine verdedigende fout worden bestraft met een vrije worp op de plaats van de overtreding.

Grove overtredingen, grof onsportief gedrag of fouten die de gezondheid kunnen schaden worden bestraft met een strafworp. Deze wordt gezet van op de 6m-lijn en geeft de speler de kans om 2 punten te scoren.

Een tijdelijke uitsluiting kan gegeven worden bij herhaald grof onsportief gedrag of bij een wisselfout. Deze tijdelijke uitsluiting houdt in dat het 'gestrafte team' maximaal 2 minuten met 1 veldspeler minder speelt, of tot het andere team scoort.

Indien een scheidsrechter een speler voor de rest van de wedstrijd diskwalificeert, dienen beiden zich te melden aan het toernooi secretariaat