

Uitleg bij de nieuwe spelregels IHF 2022

1. Beginworp in een zone met een diameter van 4 m: spelregel 10.5

- a) De beginworp moet binnen de **drie seconden** na het fluitsignaal vanuit het beginworpgebied in willekeurige richting worden uitgevoerd (13:1a, 15:7, 3e alinea).
- b) **Scheidsrechters kunnen Het fluitsignaal geven voor de beginworp wanneer de bal zich in de beginworpzone bevindt en de werper ten minste één voet in het beginworpgebied heeft (15:6).**
- c) De werper mag het beginworpgebied niet verlaten met enig lichaamsdeel voordat de beginworp genomen is (13:1a, 15:7, 3e alinea).
- d) De werper mag zich vrij bewegen binnen het beginworp-gebied, maar hij mag niet stuiten met de bal na het fluitsignaal (13:1a, 15:7, 3e alinea).
- e) De uitvoering van de beginworp mag al lopend genomen worden. Hij mag echter niet springen tijdens de uitvoering van de worp (13:1a, 15:7, 3e alinea).

VIDEOS : [IHF Rule Interpretation | Direct Execution of the Throw-off \(1-0\) - YouTube](#)
[IHF Rule Interpretation | Direct Execution of the Throw-off \(1-0\) - YouTube](#)

- f) De beginworp wordt beschouwd als uitgevoerd indien:
 - De bal de hand van de werper verlaten heeft en volledig de lijn van het beginworp-gebied heeft overschreden, of
 - De bal wordt overgespeeld en aangeraakt of gecontroleerd wordt door een medespeler, ook al gebeurt dit binnen het beginworp-gebied.

VIDEOS : [IHF Rule Interpretation | Direct Execution of the Throw-off \(2-0\) - YouTube](#)
[IHF Rule Interpretation | Direct Execution of the Throw-off \(2-0\) - YouTube](#)
[IHF Rule Interpretation | Direct Execution of Throw-off \(2-1\) - YouTube](#)

- g) Medespelers van de werper **mogen vóór het fluitsignaal van de beginworp de middenlijn niet overschrijden** tenzij ze zich in het beginworp-gebied begeven (15:6)
- h) De spelers van het verdedigende team **mogen niet in het beginworp-gebied komen en mogen de bal of de spelers binnen het beginworp-gebied niet aanraken totdat de beginworp is uitgevoerd** (15:4, 8:7c). De spelers van het verdedigende team mogen zich direct buiten het beginworp-gebied bevinden.

VIDEOS : [IHF Rule Interpretation | Direct Execution of the Throw-off \(1-1\) - YouTube](#)
[IHF Rule Interpretation | Direct Execution of the Throw-off \(2-1\) - YouTube](#)

1.1 Criteria voor het bestraffen van foutief gedrag van de verdediger

- a) De verdediger bevindt zich in een foutieve positie, **ZONDER** fysiek contact met de speler die de beginworp uitvoert:
 - Als er geen invloed is op de uitvoering ervan, gaat het spel door, geen sanctie.
 - Als er invloed is op het spel en het voordeel niet mogelijk is, progressieve sanctie
 - De actie is gericht op het verhinderen van de uitvoering van de beginworp (duidelijk lopen in het beginworp-gebied, dicht bij de speler zijn die de beginworp wil uitvoeren en / of in de 4m-zone zijn en de worp blokkeren, enz.), onmiddellijke 2min uitsluiting.
- b) De verdediger bevindt zich in een foutieve positie, **MET** fysiek contact op de speler die de beginworp uitvoert: altijd 2min uitsluiting (of rode/blauwe kaart als de fout ernstig is). Dit moet altijd worden toegepast, zelfs als het voordeel wordt gegeven.

1.2 In de laatste 30 seconden

- a) Als de beginworp wordt verhinderd, moeten scheidsrechters onmiddellijk regel 8:10c toepassen (7m + directe rode kaart)
- b) Als een worp wordt vertraagd en/of afgebroken, gelden de verschillende criteria:
 - Scheidsrechters moeten het vervolg van de beginworp alleen afwachten als het een worp op doel is. In alle andere gevallen moeten ze onmiddellijk de 8:10c-regel toepassen (7m + directe rode kaart)
 - Als het onmiddellijke resultaat van de beginworp geen doelpunt is, passen we de regel 8:10c (7m + directe rode kaart) toe
 - Als het onmiddellijke resultaat van de beginworp een doelpunt is, kunnen we de regel 8:10c (7m + directe rode kaart) niet toepassen
 - Als het doelpunt wordt toegekend, moet de verdediger die de uitvoering van de beginworp heeft belemmerd, worden gestraft zoals in punt 1.

1.3 Vergeet alstublieft niet dat de richtlijnen voor situaties met een leeg doel (spel zonder doelman) ook geldig zijn in het geval van een beginworp.

VIDEOS : [IHF Rule Interpretation | Direct Execution of the Throw-off \(1-1\) - YouTube\(1\)](#) [IHF Rule Interpretation | Direct Execution of the Throw-off \(2-1\) - YouTube](#)

2. De worp in het gezicht van de keeper: Regel 8.8

Bepaalde onsportieve gedragingen moeten als bijzonder ernstig worden beschouwd en worden bestraft met een onmiddellijke uitsluiting van 2 minuten, ongeacht of de betrokken speler of official al dan niet een voorafgaande waarschuwing heeft ontvangen.

De volgende gedragingen vallen in deze categorie:

- a. luide protesten met veel misbaar of provocerend gedrag;
- b. wanneer een beslissing wordt genomen tegen het team dat in balbezit is en de speler de bal niet onmiddellijk op zodanige wijze plaatst of laat vallen dat deze niet speelbaar is
- c. een tegenstander hinderen zodat deze de bal niet kan pakken die in de wisselzone terecht is gekomen.
- d. wanneer de worp van een speler, die niet wordt gehinderd door de verdedigers van de tegenpartij, zich in een open spelsituatie bevindt, het hoofd van de keeper raakt.

VIDEOS : [IHF Rule Interpretation | Hitting the goalkeeper in the head with the ball - YouTube](#)

[IHF Rule Interpretation 2 | Hitting the goalkeeper in the head with the ball - YouTube](#)

[IHF Rule Interpretation 3 | Hitting the goalkeeper in the head with the ball - YouTube](#)

OPGELET: hieronder de criteria voor het raken van het hoofd van de doelverdediger:

- De regel geldt alleen wanneer **de werper niet gehinderd wordt door de verdedigers van de tegenpartij**, d.w.z. wanneer er geen verdediger tussen de werper en de keeper staat.

VIDEOS : [IHF Rule Interpretation 6 | Hitting the goalkeeper in the head with the ball - YouTube](#)

- **Het hoofd moet het eerste contactpunt van de bal zijn.** De regel is niet van toepassing als de bal het hoofd van de keeper raakt nadat hij eerst een ander deel van zijn lichaam heeft aangeraakt of als de bal van richting verandert.
(scène 11 [IHF Rule Interpretation 3 | Hitting the goalkeeper in the head with the ball - YouTube](#)
VIDEOS : [IHF Rule Interpretation 7 | Hitting the goalkeeper in the head with the ball - YouTube](#)
- Deze regel **geldt niet als de doelvrediger met zijn hoofd een beweging in de richting van de bal maakt.**
VIDEOS : [IHF Rule Interpretation 4 | Hitting the goalkeeper in the head with the ball - YouTube](#)
- Als de doelvrediger de scheidsrechters probeert te misleiden om zo een straf uit te lokken voor de werper (bijvoorbeeld nadat de bal de borst van de doelvrediger heeft geraakt) zal de doelvrediger gestraft worden volgens spelregel 8:7d. (simuleren of accentueren van het effect van een onregelmatigheid door "cinema" te maken om een tijdstop te verkrijgen of om een onverdiende sanctie tegen de tegenstander te veroorzaken) (scène 2 in de onderstaande link)
VIDEOS : [IHF Rule Interpretation 4 | Hitting the goalkeeper in the head with the ball - YouTube](#)

3. Passief spelen: Regel 7.12

Wanneer een mogelijke tendens tot passief spel wordt herkend, moet de scheidsrechter dit aangeven met een waarschuwingsgebaar (gebaar nr. 17). Deze waarschuwing geeft het team in balbezit de mogelijkheid om zijn aanvalsstrategie te veranderen om balverlies te voorkomen.

Indien de wijze van aanvallen niet verandert na het waarschuwingsgebaar, kunnen de scheidsrechters het passieve spel op elk gewenst moment sanctioneren.

Als door aanvallende team **na maximaal 4 passes** geen worp op doel wordt ondernomen, wordt een vrije worp toegekend aan het andere team (13:1a, procedure en uitzonderingen in interpretatie nr. 4, deel D).

De beslissing van de arbiters over het aantal passes is gebaseerd op de waarneming van de feiten door de scheidsrechters (spelregel 17:11).

In uitzonderlijke omstandigheden kunnen scheidsrechters zonder voorafgaand waarschuwingsgebaar een vrije worp opleggen aan het team in balbezit, bijvoorbeeld wanneer een speler vrijwillig afziet van het benutten van een duidelijke doelkans.

4. Uitvoering van een formele worp

De IHF heeft ook nog een belangrijke wijziging doorgevoerd tussen de uitgaves van maart 2022 en die van juli 2022.

Spelregel 7:6 is ingekort:

7:6 de bal knielend, zittend of liggend op de grond verder te spelen (zie echter 15:1).;

Spelregel 15:1 heeft een belangrijke aanvulling gekregen:

De werper

15:1 Voor de uitvoering van de worp moet de werper in de correcte opstelling staan zoals voorgeschreven. De bal moet zich in de hand van de werper bevinden (15:6).

Tijdens de uitvoering van de worp, met uitzondering van de uitworp (zie 12:2) en de beginworp vanuit een beginworpzone (10:3b), moet de werper met een deel van één voet onafgebroken de grond raken tot de bal losgelaten is (zie echter 10:3b). De andere voet mag herhaaldelijk van de grond getild en terug neergezet worden (zie ook Regel 7:6).

De werper moet in de correcte opstelling blijven tot de worp is uitgevoerd (15:7, 2^e en 3^e alinea).

Opmerking:

Voor de uitvoering van een ('formele of officiële') worp (met uitzondering van de uitworp) moet de werper recht staan d.w.z. dat geen andere lichaamsdelen dan de voeten in contact mogen zijn met de vloer.

Dit wil dus zeggen dat een formele worp niet meer mag uitgevoerd worden als de speler nog op de grond zit of ligt, waar dat de vorige decennia wel toegestaan was.

De speler moet zich in een rechtstaande positie bevinden en enkel zijn voeten mogen contact hebben met de grond.