



Rule Amendments

valid as of 1 July 2025

Spelregelwijzigingen

Geldig vanaf 1 juli 2025

Versie 30 juli S.E.



Toelichting met beeldmateriaal :

Created by:

Per Morten Sødal – IHF PRC Chairman

Balázs Soós – IHF Officiating Department

In cooperation with:

Dietrich Späte – IHF CCM Chairman

Jørn Møller Nielsen – IHF Rules Working Group Coordinator

AANVULLINGEN ANDERE SPELREGELWIJZIGINGEN DOOR

Sus Evers, Belgian Referee



Rule 2:2 Comment

Regel 2:2 Toelichting



Rule 2:2 comment

Conclusion of a 7-metre throwing

(...)

De winnaar is nu echter gekend van zodra er een doelpunt verschil is nadat beide teams een gelijk aantal worpen hebben uitgevoerd.

Indien het 7m-werpen in de eerste ronde is beslist alvorens beide teams elk 5 worpen hebben uitgevoerd, is het niet nodig de resterende worpen nog uit te voeren.

[...]

However, the winner is now decided as soon as there is a goal difference after both teams have had the same number of throws. *If a 7-metre throwing is decided in the first round before both teams have executed five throws each, it is not necessary to execute the remaining throws.*





GUI 31 SHOOT-OUT 30 CUB



Beslissing:

De wedstrijd is gedaan als er een verschil van twee doelpunten is en er nog slechts 1 worp voor elk team overschiet.

Decision:

The match is over as there is a two-goal difference when only one shot is left for each team.



Rule 4:9

Regel 4:9

De spelers moeten sportschoenen dragen.

Het dragen van voorwerpen die de spelers in gevaar kunnen brengen, is niet toegestaan. Dit omvat bijvoorbeeld hoofdbescherming, gezichtsmasker, armbanden, uurwerken, ringen, zichtbare piercings, halssnoeren of kettingen, oorsieraden, brillen zonder elastische bandjes of zonder stevig montuur, **voorwerpen die snij- of schaafwonden kunnen veroorzaken (vingernagels moeten kort geknipt zijn)**, evenals alle andere voorwerpen die een gevaar kunnen opleveren (17:3).

Spelers die aan deze voorwaarden niet voldoen, mogen niet meespelen zolang het probleem niet verholpen is.

The players must wear sports shoes. It is not permitted to wear objects that could be dangerous to the players or give players improper advantages. This includes, for instance, head protection, face masks, gloves, bracelets, watches, rings, visible piercing, necklaces or chains, earrings, glasses without restraining bands or with solid frames, **objects that could cause cuts or abrasions (fingernails must be shortly trimmed)**, or any other objects which could be dangerous (17:3).



Rule 5:4



Rule 5:4



Doelverdediger verlaat doelgebied met de bal

Goalkeeper leaving the goal area with the ball

Het is een doelverdediger toegestaan:

5:4 het doelgebied met de bal te verlaten, en hem in het speelveld verder te spelen indien hij er niet in slaagde de bal **en/of zijn lichaam** onder controle te krijgen.

6:4 De bal wordt beschouwd als “uit het spel”, wanneer de doelverdediger de bal **en zijn lichaam** onder controle heeft in het doelgebied (12:1). De bal moet terug in het spel gebracht worden met een uitworp (12:2).

The goalkeeper is allowed to:

[...] leave the goal area with the ball and play it again in the playing area if he has not managed **to gain body and/or ball control**.



IHF Guideline / Richtlijn

Doelverdediger had op geen enkel moment controle over de bal voor hij zijn doelgebied verliet.

Beslissing: verderspelen.

The goalkeeper did not control the ball at any time before leaving the goal area.

Decision: Play on



LAR

31



31

FANA

01:16



IHF Guideline / Richtlijn

Doelverdediger had controle over de bal maar niet op ieder ogenblik over zijn lichaam voor hij zijn doelgebied verliet.

Beslissing : Verderspelen.

The goalkeeper controlled the ball but did not have body control at any time before leaving the goal area.

Decision: Play on



Discussiepunt

Doelverdediger heeft controle over de bal maar glijdt met 1 been over de doelgebiedlijn.
Dan trekt hij zijn been terug binnen in het doelgebied...

The goalkeeper controlled the ball in his hands but slides with one leg over the goal area line. Then, he did takes back his leg inside the goal area....



Discussiepunt

Doelverdediger heeft controle over de bal maar glijdt met 1 been over de doelgebiedlijn. Dan trekt hij zijn been terug binnen in het doelgebied...

Beslissing: Regel 6:4 De bal wordt beschouwd als “buiten het spel”, wanneer de doelverdediger de bal en zijn lichaam onder controle heeft in het doelgebied (12:1).

De bal moet terug in het spel gebracht worden met een uitworp.

The goalkeeper controlled the ball in his hands but slides with one leg over the goal area line. Then, he did takes back his leg inside the goal area....



Rule 6:2c



Rule 6:2c



Betreden van het doelgebied wordt bestraft:

- c. **7m-worp**, wanneer een verdedigende veldspeler door het betreden van het doelgebied een vrije doelpunt vrijdelt (14:1a; zie ook 8:8i).

Voor de toepassing van deze regel betekent het begrip “**betreden van het doelgebied**” *(oud: niet het gewoon aanraken van de doelgebiedlijn maar het duidelijk in het doelgebied stappen.)*

NIEUW: het gewoon aanraken van de doelgebiedlijn **OF** het duidelijk in het doelgebied stappen.

Verantwoording door de IHF:

Het was niet logisch dat elke actie van een aanvaller met de bal als illegaal werd beschouwd, zelfs bij een lichte aanraking van de doelgebiedlijn, terwijl een verdediger er legaal op mocht stappen, ook wanneer hij direct betrokken was bij een actie. We willen de grijze zones zoveel mogelijk wegnemen om onze regels begrijpelijker te maken.



Rule 6:2c



Entering the goal area

[...]

For purposes of this rule, the concept “entering the goal area” means touching the goal-area line, or clearly stepping into the goal area.

Justification: It was not logical that every action of an attacker with the ball was considered illegal with a slight touch of the goal area line, while a defender could legally step on it, also when directly involved in an action. We want to remove the grey zones as much as possible to make our rules easier to understand.



Rule 6:2c



Praktische toepassing:

Deze wijziging is niet bedoeld om de scheidsrechters ertoe aan te zetten meer 7-meters te fluiten.

De volgende observaties zijn bepalend:

1. Het gebruik van het doelgebied door de verdediger moet een nadeel opleveren voor het aanvallende team.
2. **Een vrije doelkans** blijft een fundamenteel criterium bij de beslissing tot 7-meter.
3. Het eerste lichaamscontact tussen de aanvaller en de verdediger moet plaatsvinden wanneer de verdediger zich in het doelgebied bevindt of zich achteruit het doelgebied in beweegt, zonder geduwd te worden.



Rule 6:2c



Practical implementation

This amendment is not intended for the referees to call more 7-metres. The following observations are key:

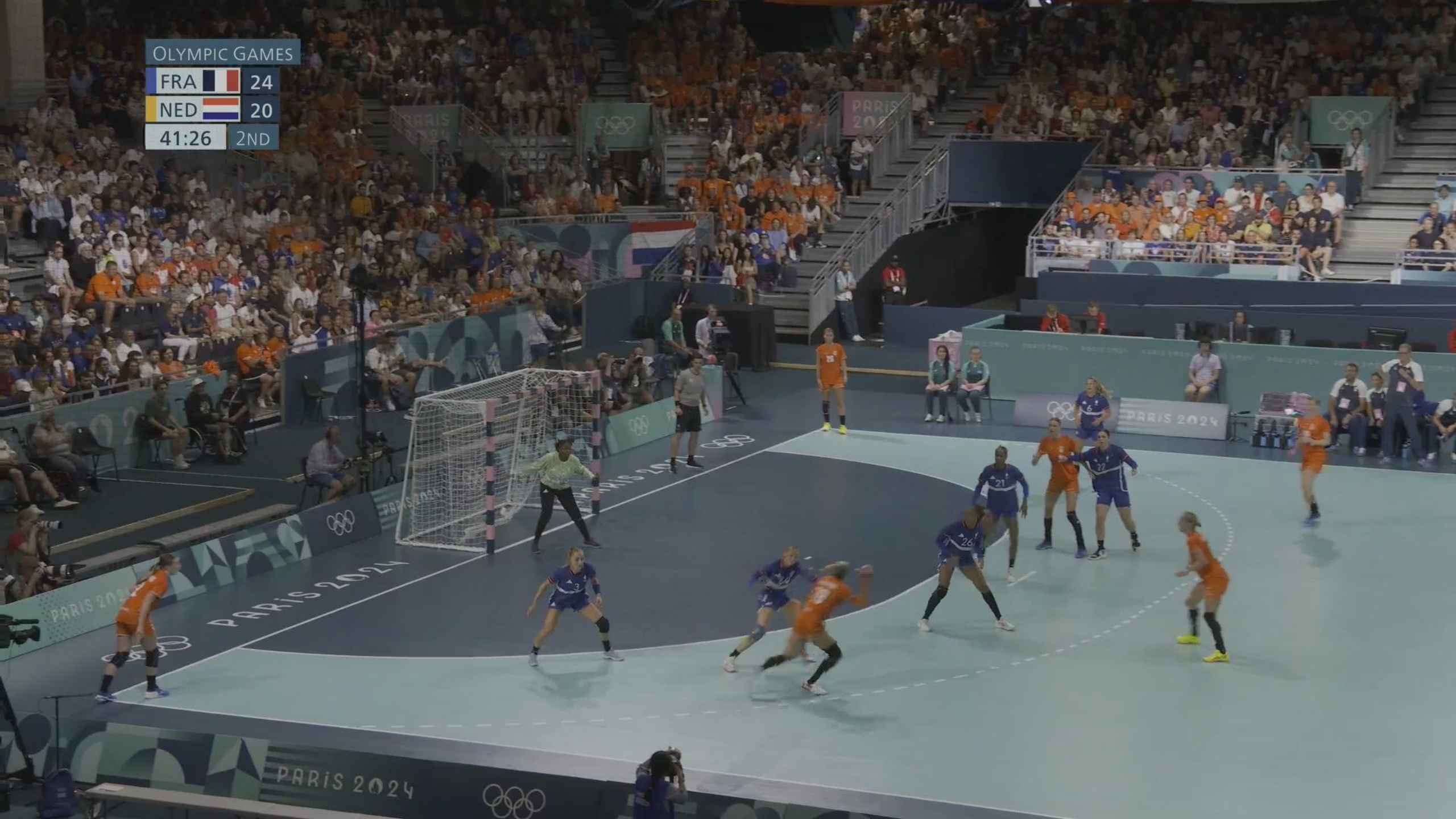
1. The use of the goal area by the defender must create a disadvantage for the attacking team.
2. **Having a clear chance of scoring** is still a fundamental decision-making criterion for 7-metres.
3. The first body contact between the attacker and the defender must occur when the defender is in the goal area or is backing into the goal area himself, without being pushed.

OLYMPIC GAMES

FRA  24

NED  20

41:26 2ND





IHF Guideline / Richtlijn

De rechtsback (nr. 48) probeert door te breken, maar wordt buiten het doelgebied foutief gestopt door de linkerverdediger nummer twee.

Door deze overtreding maakt de aanvaller lichaamscontact met hoekverdediger nummer één die op de doelgebiedlijn staat. Doordat hoekverdediger nummer één op de doelgebiedlijn staat bij het sluiten van de open ruimte, ontnemt ze de aanvaller, die volledig in staat is om te werpen, een vrije kans om te scoren.

Beslissing: 7-meterworp

The right back (no. 48) tries to break through but is fouled by the left number two defender outside the goal area.

Because of this foul, the attacker makes body contact with the number one defender who is standing on the goal-area line. As the number one defender stands on the goal-area line when closing the open space, she takes away a clear chance of scoring from the attacker who is fully able to shoot.

Decision: 7-metre throw

OLYMPIC GAMES

JPN 🇯🇵 13

GER 🇩🇪 26

37:58 2ND



EMPTY GOAL

🇯🇵 JAPAN



IHF Guideline / Richtlijn

De verdediger nummer één komt van de kant zonder bal en maakt contact met de aanvaller buiten het doelgebied zonder zich in een stabiele frontale positie te bevinden.

Wanneer hij stabiel is, staat zijn rechtervoet al op de doelgebiedlijn en heeft de aanvaller al een vrije kans om te scoren verworven.

Beslissing: 7-meterworp

The number one defender comes from the non-ball side and makes contact with the attacker outside the goal area without being in a stable frontal position.

When he is stable, his right foot is already on the goal-area line and the attacker has already obtained a clear chance of scoring.

Decision: 7-metre throw





IHF Guideline / Richtlijn

De nummer twee verdediger komt vanaf de niet-balzijde en stapt duidelijk met zijn linkervoet op de doelgebiedslijn terwijl hij contact maakt met de aanvaller. Dat betekent dat een duidelijke scoringskans wordt weggenomen door het betreden van het doelgebied door de verdediger.

Beslissing: 7-meterworp

The number two defender comes from the non-ball side and clearly steps on the goal-area line with his left foot while making contact with the attacker. That means a clear chance of scoring is taken away by the defender's entering the goal area.

Decision: 7-metre throw

OLYMPIC GAMES

GER  3

SLO  3

8:24 1ST





IHF Guideline / Richtlijn

De verdediger nummer één raakt het doelgebied aan tijdens een beweging om voor de aanvaller te komen. Wanneer ze stopt, staat ze in een stabiele positie met één voet op de doelgebiedlijn.

De verdediger is verantwoordelijk als ze de doelgebiedlijn met enig lichaamsdeel raakt tijdens een verdedigende actie die een duidelijke scorekans verhindert.

Beslissing: 7-meterworp

The number one defender touches the goal area when moving to get in front of the attacker. When she stops, she is in a stable position standing with one foot on the goal-area line.

The defender is responsible if she touches the goal-area line with any part of the body during a defensive action which takes a clear chance of scoring away.

Decision: 7-metre throw



Rule 7:3



Rule 7:3

Stappen

Het is toegestaan: [...]

7:3 met de bal maximaal 3 stappen te zetten (13:1a) **na het ontvangen van de bal van een andere speler of het vangen van de bal na stuiten**. Als een speler de bal ontvangt of vangt terwijl zijn voeten geen contact met de grond hebben, telt het gelijktijdig neerzetten van één of beide voeten op de grond niet als een pas.



Eén stap wordt geacht te zijn gezet wanneer:

- a. een speler die met beide voeten op de vloer staat, één voet optilt en weer neerzet, of één voet van de ene plaats naar de andere verplaatst.
- b. een speler met slechts één voet de vloer raakt, de bal vangt en vervolgens de vloer raakt met de andere voet.
- c. c. een speler na een sprong met slechts één voet de vloer raakt, en vervolgens op dezelfde voet springt of de vloer raakt met de andere voet.
- d. d. een speler na een sprong met beide voeten tegelijk de vloer raakt, en vervolgens één voet optilt en weer neerzet, of één voet van de ene plaats naar de andere verplaatst.



Rule 7:3

Steps



It is permitted to:

[...]

3. take a maximum of 3 steps with the ball (13:1a) **after receiving the ball from another player or catching the ball after bouncing. If a player receives or catches the ball while his feet have no contact with the floor, putting one foot or both feet simultaneously down on the floor is not counted as a step.** One step is considered taken when:

- a. a player who is standing with both feet on the floor lifts one foot and puts it down again, or moves one foot from one place to another.
- b. a player is touching the floor with one foot only, catches the ball and then touches the floor with the other foot.
- c. a player after a jump touches the floor with one foot only, and then hops on the same foot or touches the floor with the other foot.
- d. a player after a jump touches the floor with both feet simultaneously, and then lifts one foot and puts it down again, or moves one foot from one place to another.



Rule 7:3

Stappen



Rechtvaardiging:

Vereenvoudiging zonder enige invloed op de spelstructuur. Verschillende regels na het ontvangen van een pass en na het stuiten waren vanuit een handbalperspectief moeilijk te begrijpen.

Praktische implementatie:

Het concept van de "nulstap" wordt ook toegepast op situaties waarin de speler de bal laat stuiten en de voeten geen contact met de vloer hebben op het moment dat hij/zij de bal controleert.



Rule 7:3

Steps



Justification:

Simplification without any influence on the game structure. Different rules after receiving a pass and after bouncing were difficult to understand from a handball perspective.

Practical implementation:

The concept of the “zero step” is also applied to situations when the player is bouncing the ball and the feet have no contact with the floor at the moment when he/she controls the ball.

QUARTER-FINAL

ESP  0

EGY  0

4:50 1ST





IHF Guideline / Richtlijn

Nadat de aanvaller de bal heeft laten stuiten, vangt hij hem in de lucht, zet vervolgens zijn rechtervoet neer (0 stappen), linkervoet (1), rechtervoet (2) en springt op zijn linkervoet (3).

Terwijl hij vrije ruimte voor zich heeft, springt de eerste verdediger op terwijl hij op de doelgebiedlijn staat. Hierdoor wordt een vrije scoringskans weggenomen.

After bouncing the ball, the attacker catches it in the air, then he puts down his right foot (0 steps), left foot (1), right foot (2) and jumps on the left foot (3).

While having open space in front of him, the number one defender jumps while standing on the goal-area line. By doing so, a clear chance of scoring is taken away.

Decision: 7-metre throw

OLYMPIC GAMES

KOR 🇰🇷 3

SLO 🇸🇯 4

7:08 1ST





IHF Guideline / Richtlijn

De aanvaller stuit de bal en vangt hem terwijl beide voeten de vloer niet raken, voordat ze op haar rechtervoet landt. Daarna zet ze drie stappen voordat ze springt. Er is geen overtreding gebeurd.

The attacker bounces the ball and catches it while both her feet have no contact with the floor before landing on the right foot. Afterwards, she takes three steps before she jumps. No violation is committed.

Decision: Play on



 **KOR** **3** **1ST HALF** **10:45** **8** **AUT** 



IHF Guideline / Richtlijn

De aanvaller stuit de bal en neemt hem vast terwijl beide voeten geen contact hebben met de vloer. Ze landt dan op haar rechtervoet.

Nadien doet ze 3 stappen voor ze opspringt (links- rechts- links). Er is geen overtreding gebeurd.

The attacker bounces the ball and catches it while both her feet have no contact with the floor before landing on the right foot. Afterwards, she takes three steps before she jumps (left-right-left). No violation is committed.

Decision: Goal



Rule 7:10

Regel 7:10

7:10

Het is niet toegestaan de bal aan te raken als enig lichaamsdeel de grond raakt buiten het speelveld.

Dit leidt tot een vrije worp voor de tegenstanders. (*13:1a*).



Rule 8:8d



Rule 8:8d

Doelverdediger op het hoofd werpen

2'-uitsluiting

- d) wanneer een speler, die ongehinderd en in een vrije spelsituatie kan werpen, tegen het hoofd van de doelverdediger gooit of wanneer een 7m-werper het hoofd raakt van de doelverdediger, en deze zijn hoofd niet beweegt in de richting van de bal met de bedoeling om de worp af te weren;
- e) wanneer de werper van een vrije worp het hoofd van een verdediger raakt bij de uitvoering van een vrije worp na het eindsignaal volgens Regel 2:4, en de verdediger zijn hoofd niet in de richting van de bal beweegt met de bedoeling om de worp af te weren;





Rule 8:8d

Shooting the goalkeeper in the head

- d. when the shot of a player, who is unhindered and throwing in an open play situation, hits the goalkeeper's head; or when a 7m shooter hits the goalkeeper's head, if the goalkeeper is not moving his head in the direction of the ball with the purpose of blocking the shot;
- e. when a free throw shooter hits a defender's head during the execution of a free throw after the final signal according to Rule 2:4, if the defender is not moving his head in the direction of the ball with the purpose of blocking the shot;





Rule 8:8d

Shooting the goalkeeper in the head

Verantwoording:

Worpen bij open doelkans zijn vaak harder en komen van een kortere afstand. Ook al kan het lichaamsevenwicht verschillend zijn, het gevaar is hetzelfde, bijgevolg moeten alle worpen op het hoofd gelijk bestraft worden met een 2'-uitsluiting

Opmerking:

In uitzonderlijke gevallen, als de scheidsrechters overtuigd zijn van een actie beraamd en/of bijzonder roekeloos is, kan regel 8:6 toegepast worden.





Rule 8:8d

Shooting the goalkeeper in the head

Justification:

Shots in open play are often harder/coming from shorter distance. Even if the body balance might be different, the danger is the same, so all headshots should be equally punished with two-minute suspensions.

Note:

In exceptional cases, when the referees assess that the action is premeditated and/or particularly reckless, rule 8:6 can be applied.



QUARTER-FINAL

NOR  21

SLO  24

45:51 2ND





IHF Guideline / Richtlijn

Decision: Direct two-minute suspension

Beslissing: Onmiddellijke 2-minutenuitsluiting

33:00

14:7

HAIK BANK
- ВАЖИМ СЕ ДУКЕТО

U20
NATIONAL CHAMPIONSHIP

U20
NATIONAL CHAMPIONSHIP

U20
NATIONAL CHAMPIONSHIP

U20
NATIONAL CHAMPIONSHIP

 CZE 14 1ST HALF 30:00 7 TPE 

ČESKO



IHF Guideline / Richtlijn

Decision: Direct two-minute suspension

Beslissing: Onmiddellijke 2-minutenuitsluiting



Rule 8:8j



Rule 8:8j



Ongewilde tussenkomst vanop de bank

j. Een teamofficial die buiten het speelveld staat en per ongeluk ingrijpt in het spel door de bal of een speler aan te raken (zie ook Regel 8:10 b (I)) bij het geven van instructies aan zijn team.

verantwoording:

Om zeer zware straffen voor zo'n onschuldige situatie te vermijden.

Accidental interference in the game from the bench

j. a team official standing outside the court accidentally interfering in the game by touching the ball or a player (see also Rule 8:10b (I)) when giving instructions to his team.

Justification To avoid very harsh punishments for such a harmless situation.



 **ANG** **1** **1ST HALF** **10:11** **10** **CRO** 



IHF Guideline / Richtlijn

Terwijl de coach zijn team instructies geeft, bemoeit hij zich onbedoeld met het spel op het veld.

Bij zware straffen zoals een rode of blauwe kaart moet het onsportieve gedrag gepaard gaan met een zekere ernst, gevaar en/of de duidelijke intentie om een kwaadwillige handeling te plegen. Geen van deze is in deze clip te zien.

While giving instructions to his team the coach accidentally interferes in the play on the court.

When it comes to serious punishments such as red and blue card, the unsportsmanlike conduct must be accompanied with a certain severity, danger and/or clear intention to commit a malicious action. None of these can be observed in this clip.

Decision: Direct two-minute suspension



Rule 10:3b



Rule 10:3b

Uitvoeren beginworp

Uitworp vanuit het uitworpgebied

De uitworp mag in elke richting worden genomen vanuit het uitworpgebied. Deze wordt voorafgegaan door een fluitsignaal, waarna de uitworp binnen 3 seconden moet worden uitgevoerd (13:1a, 15:7 derde alinea).

Het fluitsignaal van de scheidsrechters mag alleen worden gegeven wanneer **de bal en de uitwerper zich volledig binnen het uitworpgebied bevinden.** (15:6)

Throw-off execution

Throw-off from the throw-off area

- The throw-off is taken in any direction from the throw-off area. It is preceded by a whistle signal, following which it must be taken within 3 seconds (13:1a, 15:7 3rd paragraph).
- The whistle signal by the referees can **only** be given when **the ball and the thrower are completely inside** the throw-off area. (15:6).



DABROWA
GÖRNICZA

Official
Fresh
Food
Partners

et

LIQUI
MOLY

LIQUI
MOLY

LIQUI
MOLY

LIQUI
MOLY

LIQUI
MOLY

LIQUI
MOLY

Nous sommes
matelas.

bett1.fr

hummel

LIQUI
MOLY

Gerflor

trivago

BigMat BigMat

HARTING

SLO 8 1ST HALF 17:20 10 FRA 1:19

EMPTY GOAL



IHF Guideline / Richtlijn

De bal en een voet van de aanvaller zijn buiten de beginworpzone op het moment van het fluitsignaal.

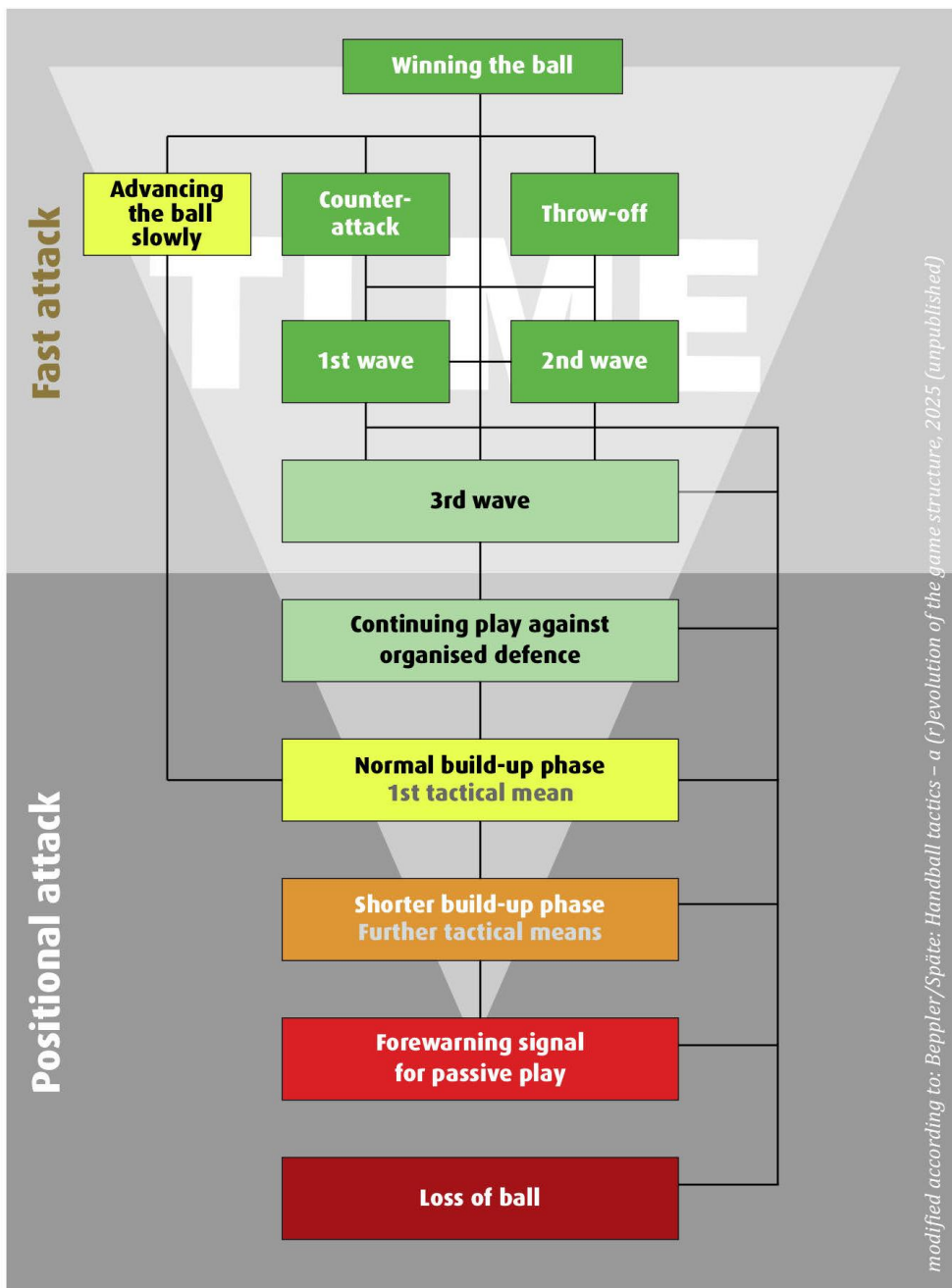
Beslissing: het fluitsignaal voor de beginworp kan niet gegeven worden.

The ball and one foot of the attacker are outside the throw-off area at the moment of the whistle signal.

Decision: Whistle signal for the throw-off cannot be given.



Clarifications to the Rules of the Game



Clarification 4 – Passive Play

Key points:

- Game structure is the basis for assessing passive styles of play
- More precise observation criteria for assessing a tendency for passive
- Tactical situations with passive styles of play
- New, more precise criteria for assessing “shorter build-up phases”
- Attacking actions that only serve as feints to gain time
- Guidelines and criteria for using the forewarning signal for passive play
- Situations, in which passive play can be called directly



Guidelines and Interpretations



Veldspeler of doelverdediger betreden het doelgebied om een worp op een leeg doel te blokken of te vangen (8:7f, 8:8i)



Speelt een team zonder doelverdediger en verliest het de bal, dan moet een veldspeler van dit team die het eigen doelgebied betreedt met de bedoeling zich een voordeel te verschaffen, progressief bestraft worden.

- a. Een veldspeler van het verdedigende team die buiten het doelgebied op de speelveld loopt, de bal vangt en na het vangen van de bal met enig deel van zijn lichaam in het doelgebied komt, leidt tot een vrije worp voor de tegenstanders zonder persoonlijke bestraffing.
- b. Een veldspeler van het verdedigende team die buiten het doelgebied op het speelveld loopt, springt en de bal in de lucht vangt en vervolgens met de bal in het doelgebied landt, leidt tot een 7-meterworp voor de tegenstanders en een directe 2-minutenuitsluiting.
- c. Een veldspeler van het verdedigende team die buiten het doelgebied op het speelveld loopt en het doelgebied betreedt met enig deel van zijn lichaam voordat hij de bal aanraakt, leidt tot een 7-meterworp voor de tegenstanders en een directe 2-minutenuitsluiting.



Court player or goalkeeper blocking or catching a shot directed at an empty goal while entering the goal area (8:8i)

- a. **A court player** from the defending team running on the court outside the goal area, catching the ball and entering the goal area with any part of his body after catching the ball leads to a free throw for the opponents and no personal punishment.
- b. **A court player** from the defending team running on the court outside the goal area, jumping and catching the ball in the air, then landing inside the goal area with the ball leads to a 7-metre throw for the opponents and a direct two-minute suspension.
- c. **A court player** from the defending team running on the court outside the goal area and entering the goal area with any part of his body before touching the ball leads to a 7-metre throw for the opponents and a direct two-minute suspension.



Veldspeler of doelverdediger betreden het doelgebied om een worp op een leeg doel te blokken of te vangen (8:7f, 8:8i)



- d. Een doelverdediger van het verdedigende team die op het speelveld loopt buiten het doelgebied, de bal vangt en het doelgebied betreedt met enig deel van zijn lichaam na het vangen van de bal, leidt tot een vrije worp voor de tegenstanders zonder persoonlijke bestraffing.
- e. Een doelverdediger van het verdedigende team die op het speelveld buiten het doelgebied loopt, het doelgebied betreedt met enig deel van zijn lichaam en de bal aanraakt terwijl hij nog steeds het veld buiten het doelgebied aanraakt met enig deel van zijn lichaam, leidt tot een 7-meter worp voor de tegenstanders zonder persoonlijke straf.
- f. Een doelverdediger van het verdedigende team die op het veld buiten het doelgebied rent, springt en de bal vangt in de lucht en dan landt in het doelgebied met de bal, leidt tot een 7-meter worp voor de tegenstanders zonder persoonlijke bestraffing.



Court player or goalkeeper blocking or catching a shot directed at an empty goal while entering the goal area (8:8i)

- d. **A goalkeeper** of the defending team running on the court outside the goal area, catching the ball and entering the goal area with any part of his body after catching the ball leads to a free throw for the opponents and no personal punishment.
- e. **A goalkeeper** of the defending team running on the court outside the goal area, entering the goal area with any part of the and touching the ball while still touching the court outside the goal area with any part of his body leads to a 7-metre throw for the opponents and no personal punishment.
- f. **A goalkeeper** of the defending team running on the court outside the goal area, jumping and catching the ball in the air, then landing inside the goal area with the ball leads to a 7-metre throw for the opponents and no personal punishment.

Samengevat

VELDSPELER

- a. **Veldspeler** buiten doelgebied lopend, vangt bal en betreedt nadien doelgebied

= vrije worp + geen bestraffing

- c. **Veldspeler** betreedt doelgebied vóór hij de bal aanraakt:

= 7- m + 2- minutenuitsluiting

- b. **Veldspeler** springt op, vangt de bal in de lucht en landt met de bal in het doelgebied

= 7- m + 2-minutenuitsluiting

GOALKEEPER

(NOOIT BESTRAFFEN!)



- d. **Doelverdediger** buiten doelgebied lopend, vangt bal en betreedt nadien doelgebied

= vrije worp + geen bestraffing

- e. **Doelverdediger** betreedt doelgebied en raakt de bal terwijl hij de grond nog aanraakt buiten zijn doelgebied

= 7-m + geen persoonlijke bestraffing

- f. **Doelverdediger** springt op, vangt de bal in de lucht en landt met de bal in het doelgebied

= 7-m + geen persoonlijke bestraffing





IN SHORT

Court PLAYER

A **court player** catching the ball and then entering the goal area

= free throw + NO personal punishment.

c. A **court player** entering the goal area before touching the ball

= 7-M + 2' suspension

b. A **court player** jumping and catching the ball in the air, then landing inside the goal area with the ball

= 7-M + 2' suspension.

GOALKEEPER

(Never punishment!)



d. A **goalkeeper** catching the ball and entering the goal area
= FREE THROW + NO personal punishment.

e. A **goalkeeper** entering the goal area and touching the ball while still touching the court outside the goal area

= 7-M + NO personal punishment.

f. A **goalkeeper** jumping and catching the ball in the air, then landing inside the goal area with the ball

= 7-M + NO personal punishment.



CSK	11		7	VIK
17:27				





IHF Guideline / Richtlijn

Leeg doel. De verdediger springt buiten het doelgebied en blokt de bal wanneer deze zich boven het doelgebied bevindt. Hij heeft geen contact met de bal wanneer hij landt.

Dit is een volkomen legale actie en mag niet bestraft worden.

Beslissing: Inworp voor het aanvallende team

Empty goal. The defender jumps outside the goal area and blocks the ball when it is over the goal area. He has no contact with the ball when landing. This is a completely legal action and should not be punished.

Decision: Throw-in for attacking team



CHY 21
MON 25

01:36

2 45:26

bein SPORTS



LES FONDUS

SOFINTHER

Bouille B

FROI
SAVOI

weber
SAINT-GOBAIN

LIQUI
MOLY

LIQUI
MOLY



IHF Guideline / Richtlijn

Leeg doel. De verdediger springt op buiten zijn doelgebied, vangt de bal in de lucht, landt buiten het doelgebied en betreedt nadien het doelgebied met de bal.

BESLISSING: Vrije worp voor het aanvallende team, geen bestraffing.

Empty goal. The defender jumps outside the goal area, catches the ball, lands outside the goal area with the ball and then enters the goal area with the ball.

Decision: Free throw for attacking team, no punishment



WE STICK TOGETHER IN MALMÖ

Official Fresh Food Partner

WE STICK TOGETHER IN MALMÖ

WÜRTH

Official Fresh Food Partner

trivago

molten
For the real game

LIQUID MOL

DEN 8 1ST HALF 18:48 11 CRO

EMPTY GOAL



IHF Guideline / Richtlijn

Leeg doel. De verdediger springt op buiten het doelgebied, vangt de bal in de lucht en landt met de bal in het doelgebied.

BESLISSING: 7-m en onmiddellijke 2-minutenuitsluiting

Empty goal. The defender jumps outside the goal area, catches the ball in the air and lands inside the goal area with the ball.

Decision: 7-metre throw and direct two-minute suspension



CHI		7	FIRST HALF 17:17	8		IRI
		7	ASSISTS			7



IHF Guideline / Richtlijn

Leeg doel. De verdediger staat in het doelgebied. Hij springt en blokkeert het schot op het lege doel.

Beslissing: 7-meterworp en directe tijdsraf van twee minuten.

Empty goal. The defender is standing inside the goal area. He jumps and blocks the shot on the empty goal.

Decision: 7-metre throw and direct two-minute suspension

VOL

20



17

HAS

50:42





IHF Guideline / Richtlijn

Leeg doel. De keeper rent buiten het doelgebied, springt en vangt de bal. Ze landt buiten het doelgebied en betreedt vervolgens het doelgebied met de bal onder controle.

Beslissing: Vrije worp voor het aanvallende team, geen straf.

Empty goal. The goalkeeper runs outside the goal area, jumps and catches the ball. She lands outside the goal area and then enters the goal area with the ball under control.

Decision: Free throw for attacking team, no punishment.



AIM TO EXCITE

FREDERIKSHAVN

NOCCO

NorDan

VELUX

betsson

VELUX

Gerflor

1:12

NED

11

1ST HALF
24:01

7

CZE

EMPTY GOAL



IHF Guideline / Richtlijn

Leeg doel. De keeper rent buiten het doelgebied, springt en vangt de bal in de lucht voordat hij met de bal in het doelgebied landt.

Beslissing: 7-meterworp, geen straf.

Empty goal. The goalkeeper runs outside the goal area, jumps and catches the ball in the air before landing inside the goal area with the ball.

Decision: 7-metre throw, no punishment.



Use of Video Replay (Rule 9:2) Gebruik van videobewijs (spelregel 9:2)

Deadline gebruik videobewijs

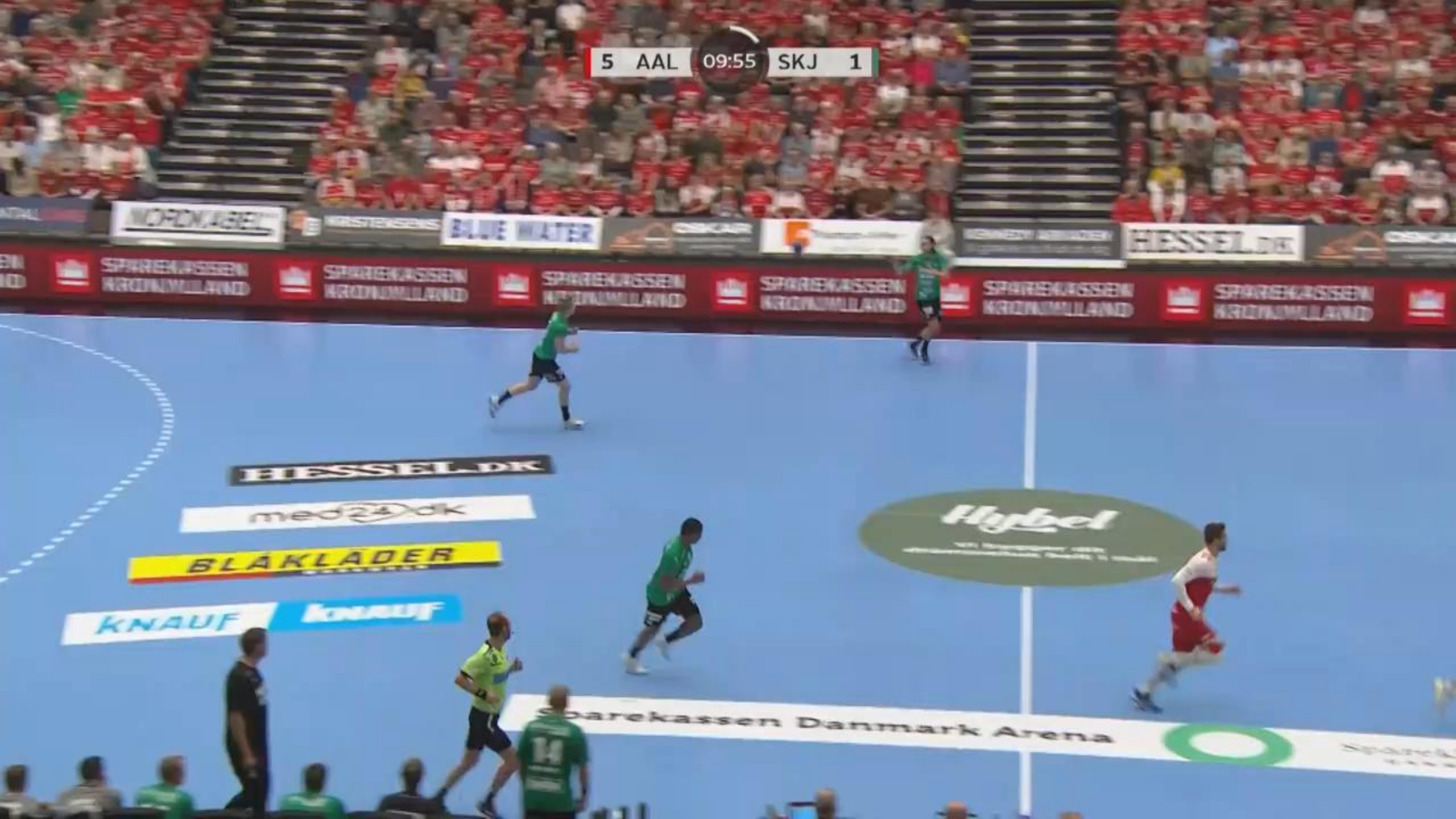
Wanneer een goal/no goal beslissing vereist is na het gebruik van videotechnologie, zal er een verlengde termijn zijn voor het afkeuren van een doelpunt. Volgens spelregel 9.2 is het afkeuren van een doelpunt slechts mogelijk tot de daaropvolgende beginworp is uitgevoerd. Bij een beslissing na het gebruik van videotechnologie, kan een doelpunt nog afgekeurd worden tot **onmiddellijk na de tweede** wisseling van balbezit **of tot de daaropvolgende worp ten gevolge van de wisseling van balbezit** uitgevoerd is.

Deadline for using the VR

When a decision is required after the use of the video replay technology, there will be an extended deadline for disallowing a goal, which under Rule 9:2 is only until the subsequent throw-off has been taken, extending this limitation until **immediately after the second** change of ball possession **or the subsequent throw in connection with the change of ball possession is executed**. For further details, please refer to the Video Replay Regulations.



5 AAL 09:55 SKJ 1





IHF Guideline / Richtlijn

Nummer 2 van Groen wordt tijdens een worpactie door een verdediger op het hoofd geraakt. De scheidsrechters twifelen er ernstig aan of de overtreding tot een rode kaart moet leiden.

Direct na de tweede balbezitwisseling onderbreken de scheidsrechters het spel om de VR te gebruiken en de situatie te beoordelen conform punt 8 van het Video Replay Reglement.

In het ideale geval onderbreken de scheidsrechters het spel direct na de overtreding.

Beslissing: VR is mogelijk tot direct na de tweede balbezitwisseling.

Green number 2 is hit in the head by a defender during a shooting action. The referees have serious doubt about whether the violation should lead to a red card.

Immediately after the second change of ball possession the referees interrupt the game to use the VR to review the situation according to point 8 of the Video Replay Regulations. Ideally, the referees should interrupt the game immediately after the infraction.

Decision: VR is possible until immediately after the second change of possession.

MAG 7  9 KIE | 1:18
0 SUSPENSION MINUTES 6





IHF Guideline / Richtlijn

Meerdere spelers springen voor een rebound. De aanvaller wordt met een open hand in het gezicht geraakt door de verdediger voordat het team van de verdediger de balbezit heeft.

De scheidsrechters kiezen ervoor om voordeel te geven en de VR te gebruiken nadat het doelpunt aan de andere kant is gescoord, maar voordat de daaropvolgende beginworp is uitgevoerd.

Hoewel ze hier recht op hebben, willen we idealiter dat deze beslissing onmiddellijk wordt genomen. Bovendien is de klap in het gezicht niet hard genoeg om een rode kaart te rechtvaardigen, dus dit wordt verkeerd geïnterpreteerd door de scheidsrechters. Maar het is binnen de regels.

Beslissing: VR is mogelijk tot vlak voordat de scheidsrechters hebben gefloten voor de daaropvolgende balbezit, d.w.z. na de tweede wisseling van het balbezit.

*Several players are jumping for a rebound. The attacker is hit in the face with an open hand by the defender before the defender's team takes possession. The referees choose to give advantage and use the VR after the goal is scored on the other side, but before the subsequent throw-off has been executed. Even though they are entitled to this but ideally, we want this decision to be taken immediately. Also, the hit in the face not strong enough to warrant a red card, so this is wrongly interpreted by the referees. But it is within the rules. **Decision: VR is possible until immediately before the referees have whistled for the subsequent throw-off, i.e. after the second change of ball possession.***



Gebruik van voordeel bij foutieve wissel of wanneer een extra speler het speelveld betreedt (Regel 13:2)

Use of advantage in case of faulty substitution or additional player entering the court (Rule 13:2)

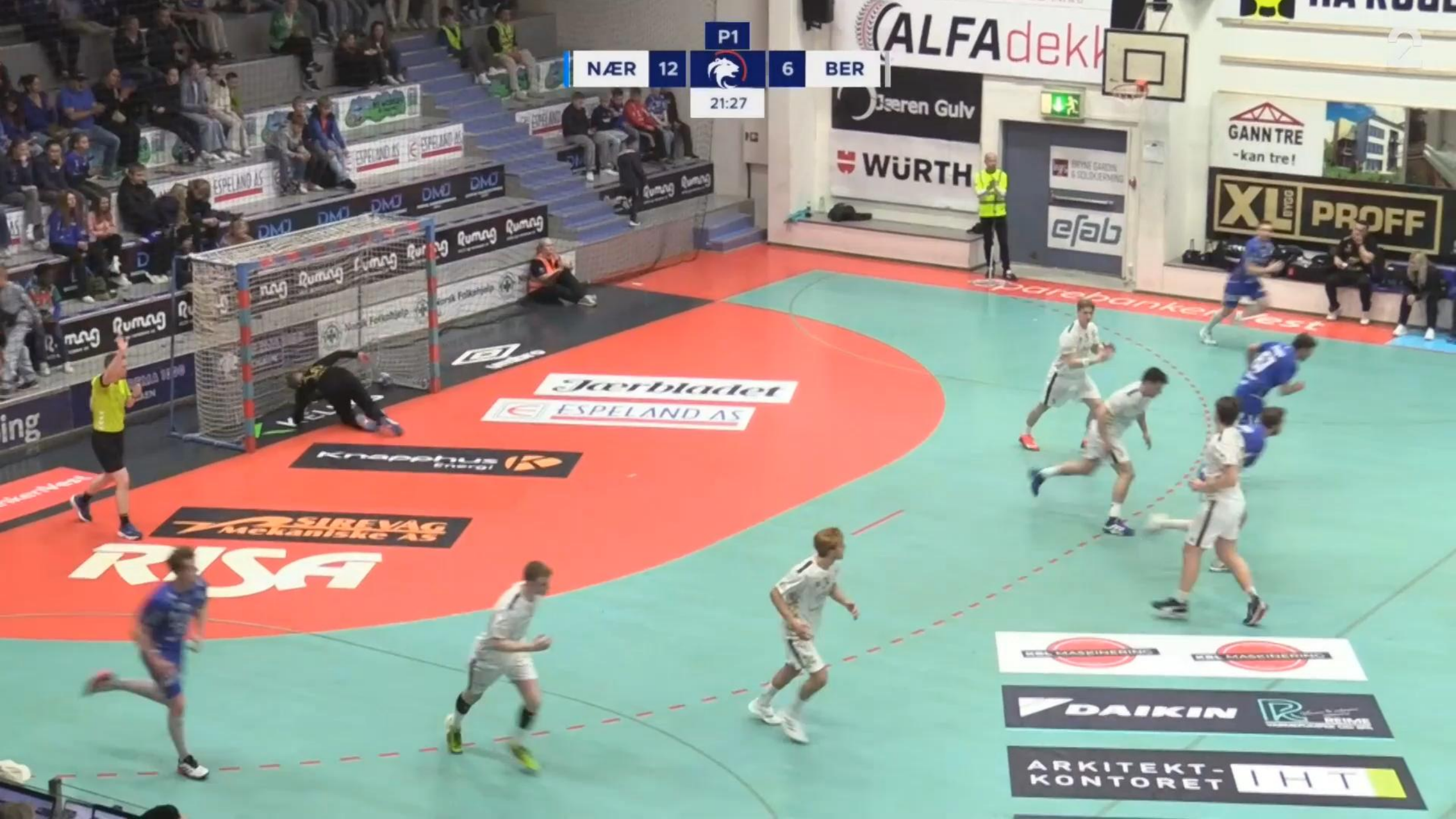


In geval van onrechtmatige betreding van het veld volgens regel 4:4-6 (foutieve wissel of extra speler op het veld) tijdens een vrije scorekans, hebben de scheidsrechters of de waarnemers het recht om de voordeelregel volgens regel 13:2 toe te passen totdat de vrije scorekans voorbij is, mits de schuldige speler niet direct ingrijpt in de vrije scorekans. Indien het voordeel wordt gegeven, is regel 8:10b punt II niet van toepassing.

Rechtvaardiging:

Om zeer zware straffen voor kleine overtredingen te voorkomen.

In case of illegal entry on the court according to rule 4:4-6 (faulty substitution or additional player on the court) during a clear chance of scoring the referees or the delegates have the right to apply the advantage rule according to rule 13:2 until the clear chance of scoring is over if the guilty player is not directly interfering in the clear chance of scoring. If the advantage is given, rule 8:10b point II will not apply. **Justification:** To avoid very harsh punishments for minor violations.



P1

NÆR

12



6

BER

21:27

ALFAdekk

Jæren Gulv

WÜRTH

efab

GANN TRE
-kan tre!

XL BYGG
PROFF

Jærbladet

ESPELAND AS

Knapphus Energi

SIREVAG
Mekaniske AS

RISA

MEL MASKEHVERK

DAIKIN

ARKITEKT-KONTORET IHT



IHF Guideline / Richtlijn

Een extra speler van het verdedigende team betreedt het veld tijdens de fastbreak van het aanvallende team. De waarnemer realiseert zich de fout en fluit op het moment dat de aanvaller klaar is om op doel te werpen.

De waarnemer dient te wachten met het fluitsignaal totdat de vrije kans om te scoren voorbij is.

Een tijdwaarnemer dient nog steeds direct te fluiten wanneer hij/zij een extra speler op het veld ziet.

An additional player of the defending team enters the court during the fast break of the attacking team. The delegate realises the mistake and whistles at the moment when the attacker is about to shoot on goal.

The delegate should wait with the whistle signal until the clear chance of scoring is over.

A timekeeper must still whistle immediately when they become aware of an additional player on the court.



Video Replay Regulations



Situation 9



Spelbepalende situaties in de laatste 30 seconden

Als de scheidsrechters twijfels hebben over een 7-meterbeslissing, **straffen of beslissingen die kunnen leiden tot een wisseling van balbezit.**

Rechtvaardiging:

Het bieden van meer mogelijkheden om alle beslissende situaties te controleren in het belang van het imago van het handbal en fair play.

Game changing situations in the last 30 seconds

If the referees have doubts about a 7-metre throw decision, **punishments, or decisions that can lead to a change of ball possession.**

Justification:

Providing more possibilities to check all game deciding situations in the interest of the image of handball and fair play.



TERSSPORT

INTERSPORT

INTERSPORT

WÜRTH

GRUNDFOSS

CRO 30 2ND HALF 59:33 30 HUN

1:03

PASSES TAKEN: 0



IHF Guideline / Richtlijn

De centrale backspeler springt in een kleine opening tussen verdediger nummer één en verdediger nummer twee. Als hij de opening sluit, raakt verdediger nummer twee de aanvaller in het gezicht.

Het gebruik van VR is in deze situatie mogelijk als de scheidsrechters twijfelen over een mogelijke straf.

Beslissing: Vrije worp voor het aanvallende team, directe 2-minutenuitsluiting.

The centre back attacks a small gap between the number one and two defenders. While closing the gap, the number two defender hits the attacker in the face. The use of Video Replay is possible in this situation if the referees have a doubt about a potential punishment.

Decision: Free throw for the attacking team, direct two-minute suspension

93:30



 **SWE** **37** **2ND HALF** **59:53** **37** **POR** 
EMPTY GOAL



IHF Guideline / Richtlijn

Vóór het schot op doel trekt de cirkelspeler (nr. 6) aan de broek van een van de drie verdedigers. Deze actie veroorzaakt een botsing tussen twee verdedigers.

Het is mogelijk om in deze situatie Video Replay te gebruiken. De scheidsrechters dienen echter te wachten tot de scorekans voorbij is, voordat ze het spel onderbreken.

Beslissing: Aanvallende fout, vrije worp voor het verdedigende team

Before the shot on goal, the line player (no. 6) pulls the shorts of one of the number three defenders. This action causes a collision between two defenders.

It is possible to use Video Replay in this situation. However, the referees should wait until the chance of scoring has passed before interrupting the game.

Decision: Offensive foul, free throw for the defending team





IHF Guideline / Richtlijn

Gedurende de laatste 30 seconden geven de scheidsrechters het waarschuwingsteken voor passief spel. Nadat het waarschuwingsteken is gegeven, voltooit het aanvallende team twee passes. De derde pass wordt eerst aangeraakt en gecontroleerd door een verdediger, waarna de aanvaller de strijd om de rebound wint.

Het gebruik van Video Replay is in deze situatie niet mogelijk, omdat de hierboven beschreven situatie nooit kan leiden tot een wisseling van balbezit, aangezien het aanvallende team de bal weer in bezit heeft. De vraag is alleen of het waarschuwingssignaal voor passief spel nog steeds geldig is of dat de verdediger de bal onder controle had. In het laatste geval is de bal van balbezit gewisseld en dienen de scheidsrechters het waarschuwingssignaal niet meer te geven.

Beslissing: Vrije worp voor het aanvallende team zonder waarschuwingssignaal.

During last 30 seconds, the referees show the forewarning signal for passive play. After the forewarning signal is raised, the attacking team completes two passes. The third pass is first touched and controlled by a defender and then the attacker wins the battle for the rebound.

The use of Video Replay is not possible in this situation because the situation described above can never lead to a change of ball possession as the attacking team regained the ball possession. The only question is whether the forewarning signal for passive play is still valid or the defender controlled the ball. In case of the latter, the ball has changed possession, and the referees should stop showing the forewarning signal.

Decision: Free throw for the attacking team without forewarning signal



Electronic Team Time-Out Regulations



PUNT 8

Buzzer ingedrukt door een speler



Als een speler een Team Time-Out aanvraagt door op de zoemer te drukken, zijn de volgende straffen en beslissingen van toepassing:

- a. Persoonlijke straf voor de schuldige speler overeenkomstig Regel 4:6 of 8:10b, afhankelijk van de situatie op het veld ten tijde van de onderbreking.
- b. De wedstrijd wordt hervat met een vrije worp voor het andere team, **indien de bal in het spel** was en het schuldige team ten tijde van de onderbreking in balbezit was, en een 7-meterworp, indien het andere team ten tijde van de onderbreking in balbezit was.
- c. Het team dat de foutieve Team Time-Out heeft veroorzaakt, verliest één (1) Team Time-Out (het totale aantal Team Time-Outs wordt met één verminderd).



Point 8

Buzzer pushed by a player



If a player requests a Team Time-Out by pushing the buzzer, the following punishment and decision will apply:

- a. Personal punishment for the guilty player accordingly to Rule 4:6 or 8:10b depending on the situation on the court at the time of the interruption.
- b. The match is restarted with a free throw for the opposing team, if **the ball was in play and the** guilty team was in possession of the ball at the time of the interruption and a 7-metre throw, if the opposing team was in possession of the ball at the time of the interruption.
- c. The team that caused the faulty Team Time-Out will lose one (1) Team Time-Out (the total number of Team Time-Outs will be reduced by one).

1:43 NAN 31  30 BAR
2nd 29:48





IHF Guideline / Richtlijn

Een speler drukt op de zoemer om een teamtime-out aan te vragen in de laatste seconden van de wedstrijd, wat niet is toegestaan. Alleen teamofficials hebben het recht om een teamtime-out aan te vragen en dus de zoemer in te drukken.

Aangezien de tegenstanders geen duidelijke scoringskans hadden toen de zoemer werd ingedrukt, dient de speler te worden bestraft met een directe schorsing van twee minuten.

Volgens punt 8 van het Reglement Elektronische Teamtime-outs zal de bal alleen van bezit wisselen als de bal in het spel was op het moment dat de zoemer werd ingedrukt.

Beslissing: Geen teamtime-out, beginworp voor DONKERBLAUW team en onmiddellijke 2'-uitsluiting van DONKERBLAUW 10

A player pushes the buzzer to request a team time-out in the last seconds of the match, which is not allowed. Only team officials are entitled to request a team time-out and thus to push the buzzer.

Since the opponents did not have a clear scoring chance when the buzzer was pushed, the player should be punished with a direct two-minute suspension.

According to point 8 of the Electronic Team Time-Out Regulations, the ball will only change possession if the ball was in play at the moment when the buzzer was pushed.

Decision: No team time-out, throw-off for DARK BLUE team and direct two-minute suspension against DARK BLUE 10



Richtlijnen en interpretaties Gediskwalificeerde spelers/ officials (Regel 16:8)

Gediskwalificeerde spelers / officials (regel 16:8)

Gediskwalificeerde spelers en officials moeten het speeloppervlak en de wisselzone onmiddellijk verlaten en mogen daarna, onder geen enkele vorm, contact met het team hebben **en moeten ze in de sporthal blijven tot de wedstrijd afgelopen is.**

Stellen de scheidsrechters na de herneming van het spel een duidelijke overtreding van een gediskwalificeerde speler of official vast, **of stellen ze vast dat een gediskwalificeerde speler niet in de sporthal blijft tot wedstrijd afgelopen is, dan moet dit in een schriftelijk rapport worden vastgelegd.**

Het is echter niet mogelijk om tijdens de wedstrijd tegen deze speler of official nog een bijkomende bestraffing uit te spreken, en daarom kan hun gedrag in geen geval leiden tot een vermindering van het aantal spelers op het speeloppervlak. Dit geldt ook wanneer een gediskwalificeerde speler het speeloppervlak betreedt.



Richtlijnen en interpretaties Gediskwalificeerde spelers/ officials (Regel 16:8)

Disqualified players and officials must leave the court and the substitution area immediately and must not have any contact with their team afterwards, and **they must stay at the sports hall until the game is over.**

In cases where the referees recognise another infraction committed by a disqualified player or official, after restarting the game, **or if a disqualified player or official does not stay at the sports hall until the game is over, this must be reported in writing.**

It is not possible, however, to extend further punishments in the game against the player or official concerned, and therefore, their behaviour must not lead to a reduction in the number of players on the court. This is also valid in the event that a disqualified player enters the court.



Ook veranderd...

1:11

De coachingzone begint 3,5 m van de middenlijn en eindigt 8 m van de overeenkomstige buitendoellijn en omvat, indien mogelijk, ook het gebied vlak achter de bank.

The coaching zone begins 3.5 m from the centre line and ends 8 m from the respective outer goal line, and includes, as far as possible, the area directly behind the bench.

Regel 4 Het team, wisselen, uitrusting, blessures

Regel 4:1

16 spelers – 5 officials (ipv. 14 – 4)

Er mag op hetzelfde moment slechts één speler per team als doelvverdediger op het speelveld staan.

Regel 14:1

b 14:1 Een 7m-worp wordt toegekend bij:

- a) het tegen de spelregels verhinderen van een vrije doelkans op het ganse speeloppervlak door een speler of teamofficial van de tegenpartij;
- b) een onterecht fluitsignaal door iemand anders dan de scheidsrechters bij een vrije doelkans;

15:9

Indien een worp die negatief beïnvloed werd door het ingrijpen van een verdediger, ~~moet deze~~ leidt dit in principe ~~worden herhaald~~ tot een vrije worp voor het team in balbezit. Indien een 7-meterworp negatief beïnvloed werd door het ingrijpen van een verdediger, moet de worp worden herhaald.

16:11

Overtredingen buiten de speeltijd

16:11 Onsportief gedrag, grof onsportief gedrag, extreem grof onsportief gedrag of elke vorm van uitzonderlijk roekeloze acties (zie spelregel 8:6-10) vanwege een speler of een teamofficial in de wedstrijdplaats maar buiten de speeltijd, moet als volgt worden bestraft:

Vóór de wedstrijd:

a) een waarschuwing, **die meetelt voor het totale aantal waarschuwingen voor de speler, teamofficial en/of het team**, dient gegeven te worden bij onsportief gedrag volgens spelregels 8:7-8;

17:5

Valt een scheidsrechter tijdens de wedstrijd uit, dan leidt de ander het spel alleen verder, **indien het niet mogelijk is om een vervangend(e) of reservescheidsrechter/ -scheidsrechterskoppel te vinden.**

Opmerking:

De IHF, Continentale en Nationale Federaties hebben het recht om binnen hun regio afwijkende regels te hanteren in de toepassing van spelregel 17:5, alinea's 1 en 3.

In Denmark:

Bij wedstrijden met twee scheidsrechters en een afgevaardigde wordt de beslissing genomen door de scheidsrechter die nog in de wedstrijd zit, samen met de afgevaardigde.

Bij wedstrijden met twee scheidsrechters en geen afgevaardigde wordt de beslissing genomen door de scheidsrechter die nog in de wedstrijd zit.

Bij wedstrijden met slechts één scheidsrechter wordt de beslissing genomen door de wedstrijdleiding in de betreffende zaal.

In Denmark:

In matches with two referees and a delegate, the decision will be made by the referee left in the game together with the delegate,

In matches with two referees and no delegate, the decision will be made by the referee left in the match,

In matches with only one referee, the decision will be made by the competition management in the specific hall.

17:6

17:6 Indien beide scheidsrechters fluiten voor een spelregelovertreding van hetzelfde team, maar van verschillende mening zijn wat de bestraffing betreft, **zal het gezamenlijke besluit van de scheidsrechters na onderling overleg van toepassing zijn. Als de scheidsrechters er niet in slagen om tot een gezamenlijke beslissing te komen, geldt steeds de zwaarstwegende straf.**

17:3 Vuile zwarte!

17:13 ~~Zwarte sportkleding is in de eerste plaats bedoeld voor de scheidsrechters.~~ De scheidsrechters mogen tijdens de wedstrijd videoreplay (VR) gebruiken zoals aangegeven in de Video Replay Reglementen. De IHF, Continentale Confederaties en Nationale Federaties bepalen in welke wedstrijden de scheidsrechters videobeelden mogen gebruiken.

Ook verdwenen:

VERDUIDELIJKING 2 laatste alinea

~~De verplichte time-out in het kader van 7m- worpen werd afgevoerd. Het kan echter nog noodzakelijk zijn om een time-out te geven, gebaseerd op de subjectieve beoordeling van sommige situaties en overeenstemmend met de net besproken principes. Dit kan situaties betreffen waarin één van de teams de uitvoering duidelijk vertraagt, bijvoorbeeld door het wisselen van de doelverdediger of de werper.~~

Richtlijnen en interpretaties

~~Loopregel, begin dribbelen (Regel 7:3)~~

~~Volgens regel 7:3 c,d wordt het eerste neerzetten van de voet na balaanname tijdens een sprong, niet beschouwd als een pas (nulcontact). Onder "balaanname" wordt echter enkel de balaanname na een aanspelen verstaan. Daarentegen wordt het dribbelen en vangen van de bal in de lucht niet meer als "balaanname" volgens deze regel verstaan. Het neerzetten van de voet na het dribbelen telt daarom zonder uitzondering als een pas.~~

Verduidelijking 4: Passief spel (vormelijk helemaal herwerkt)

VERDUIDELIJKING 4 PASSIEF SPEL

HELE PAGINA'S VERVANGEN DOOR ANDERE

NIEUW: onderscheid tussen normale en verkorte opbouwfase

Normale of verkorte opbouwfase

SITUATIE	SPEL VERDER	GAAT MET
	NORMALE OPBOUWFASE	VERKORTE OPBOUWFASE
TEGENAANVAL		
Tegenaanval/snelle beginworp (eerste, tweede, derde golf) - onderbreking door vrije worp of beëindiging en overgang naar de opbouwfase	X	
Tegenaanval /snelle beginworp - doelgerichte overgang van derde golf naar positie-aanval (meerdere balwisselingen met doelgerichte tactische acties) - onderbreking door vrije worp of beëindiging en overgang naar de opbouwfase	X	
Tegenaanval/snelle beginworp - gerichte overgang van derde golf naar positiespel - faken van overgang naar normale opbouwfase - gerichte laatste actie - onderbreking door vrije worp	X	

Verkorte opbouwfase

START VAN POSITIESPEL		
Normale opbouwfase - tactische bedoelingen met mislukte tempowisseling - reorganisatie (zonder onderbreking)		X
Normale opbouwfase – tactische bedoelingen met mislukte tempowisseling - onderbreking door vrije worp		X
Normale opbouwfase - tactische bedoelingen met mislukte tempowisseling – afgeblokt schot of geblokte pass (het aanvallende team blijft in balbezit) Opmerking: de bal is een tijdje vrij.		X
TIJDENS EEN (LANGER) POSITIESPEL		
Vrije worp/inworp na een kortere opbouwfase		X
Mislukte aanval na een kortere opbouwfase - het spel gaat door		X
Kortere opbouwfase – tactische bedoelingen met mislukte tempowisseling - afgeblokt schot of geblokte pass (het aanvallende team blijft in balbezit) Opmerking: de bal is een bepaalde tijd vrij.		X

TEAMTIME-OUT		
Team neemt balbezit op eigen helft – onmiddellijke TTO	X	
Alle spelers in positie/team start de eerste normale opbouwfase – onmiddellijke TTO	X	
Normale opbouwfase – tactische bedoelingen met mislukte tempowisseling – TTO		X
SPECIALE SITUATIES		
2'- uitsluiting voor het team in de verdediging (met of zonder waarschuwingsteken passief spel) – de wedstrijd gaat door zonder waarschuwingsteken	X	
7-meterworp – de bal wordt gered door de doelman – het aanvallende team blijft in balbezit – de positie-aanval gaat door	X	
Het aanvallende team werpt op doel (met of zonder waarschuwingsteken) – de bal keert van het doel of de doelman direct terug naar het aanvallende team of het aanvallende team krijgt een inworp	X	

Passief spel

Aanvullende criteria voor de beoordeling van kortere opbouwfasen

Na vier tot zes passes in een kortere opbouwfase (afhankelijk van het niveau van de teams) moet het aanvallende team de volgende aanvalsactie inzetten met een tempoverandering en een gerichtheid op het doel (bijv. één tegen één, samenspel, wissels, omschakelingen). Het opgegeven aantal passes dient slechts als oriëntatie en scheidsrechters hoeven geen passes te tellen.

Als een team een tweede of verdere kortere opbouwfasen nodig heeft in dezelfde aanval, kan het aantal voorbereidende passes lager zijn dan vier tot zes. Maar in ieder geval moeten de scheidsrechters het aanvallende team minstens drie passes geven voor een kortere opbouwfase, tenzij het aanvallende team de uitvoering van de worp heeft vertraagd.

Passief spel managen tegen het einde van de wedstrijd

Over het algemeen zou de lijn voor passieve spelbeslissingen gedurende de hele wedstrijd dezelfde moeten zijn. Echter, bij een aanval in de laatste minuut van de wedstrijd, wat vaak de allerlaatste aanval kan zijn, probeert het aanvallende team mogelijk alleen een doelgerichte tactische actie te ondernemen om vlak voor het einde van de wedstrijd een doelkans te creëren.

Het tonen van het waarschuwingsteken voor passief spel enkele seconden voor het einde van de wedstrijd (in overeenstemming met de lijn van de hele wedstrijd) zou geen zin hebben, aangezien het geen gevolgen zou hebben.

Daarom moeten de scheidsrechters beslissen over het tonen van het waarschuwingsteken zodra aan duidelijke observatiecriteria voor passief spel is voldaan (evenwicht tussen aanvallende en verdedigende teams), afhankelijk van de situatie in de wedstrijd (resterende speeltijd, algemene situatie (score, eindresultaat)) en het gedrag van het aanvallende team vanaf het moment van balbezit. Het aanvallende team moet echter voldoende tijd krijgen voor een normale opbouwfase.

Waarschuwingsteken

De scheidsrechters zouden het waarschuwingsteken op hetzelfde moment moeten tonen, wanneer een speler de bal onder controle heeft. ~~De andere scheidsrechter zou dit waarschuwingsteken moeten overnemen.~~

Richtlijnen voor het tonen van het waarschuwingsteken

Het waarschuwingsteken mag niet worden getoond:

- tijdens duidelijke en veelbelovende voorwaartse bewegingen van het aanvallende team,
- wanneer tactische bedoelingen starten met een tempoversnelling.

Het waarschuwingsteken mag over het algemeen niet onmiddellijk worden getoond nadat een vrije worp is uitgevoerd. Het aanvallende team moet eerst de mogelijkheid krijgen voor een nieuwe opbouwphase

Waarschuwingteken

Spelsituaties waarin het passend is om het waarschuwingsteken te tonen:

- passes richting de eigen speelhelft ;
- passes naar teamgenoten die achterwaarts bewegen;
- potentiële passlijnen voor de speler met de bal worden actief versperd door actief verdedigend spel;
- de speler met de bal draait zich weg van het doel.

Opmerkingen betreffende het maximum aantal passes

1. Vóór de uitvoering van de 4e pass

Als de scheidsrechters een vrije worp of inworp toekennen aan het aanvallende team nadat het waarschuwingsteken werd getoond, dan heeft dit geen invloed op het tellen van het aantal passes.

NIEUW!!

~~Ook~~ Wanneer een pass of een worp op doel door een verdediger wordt geblokt en de bal bij het aanvallende team belandt (zelfs in de vorm van een uitworp), telt dit als een pass. ~~heeft dit geen invloed op het tellen van het aantal passes.~~

Betere formulering:

Na de uitvoering van de 4e pass:

- ❓ Als na de 4e pass een vrije worp, een inworp (of uitworp) wordt toegekend aan het aanvallende team, dan heeft dit team de mogelijkheid om een extra pass aan **deze** worp toe te voegen om de aanval te beëindigen.
- ❓ Hetzelfde geldt wanneer de worp uitgevoerd na de 4e pass geblokt wordt door het verdedigende team en de bal ~~terugkomt~~ **afwijkt** naar een speler van het aanvallende team of de zijlijn of buitendoellijn overschrijdt. In ~~dat geval~~ deze gevallen heeft het aanvallende team de mogelijkheid om de aanval te beëindigen met een extra pass.

E. Specifieke situaties waarin de scheidsrechters onmiddellijk tot passief spel kunnen beslissen

In specifieke situaties kunnen de scheidsrechters op elk moment tot passief spel tegen het aanvallende team beslissen, zelfs als het waarschuwingsteken nog niet is gegeven.

1. Het niet benutten van een duidelijke doelkans

Beoordelingscriteria zijn:

- De aanvaller met de bal heeft een open rechtstreekse weg naar het doel (vrije ruimtes).
- - Er staat geen onmiddellijke tegenstander tussen het doel en de aanvaller met de bal.
- - Aanvallers met bal stoppen hun voorwaartse beweging en maken geen gebruik van een duidelijke doelkans of de mogelijkheid om naar een nog beter gepositioneerde medespeler te passen.

Scheidsrechters moeten echter wel rekening houden met het gevolg van deze pass. Als er een pass wordt gespeeld naar een beter geplaatste medespeler, kan er geen beslissing tot direct passief spel gefloten worden.

Typische spelsituaties:

- Afbreken van een snelle tegenaanval (geen tegenstanders tussen de aanvaller en het doel)
- - Geen doelpoging ondernemen ondanks de kans op een vrije doorgang in een positie-aanval of in situaties met 1 op 1 verdediging (grote vrije ruimtes)

2. Open doelkans vanop hoekpositie

Bij een open doelkans waarin er voldoende vrije ruimte is op de hoekpositie, springt de hoekspeler in het doelgebied met volledig lichaams- en balcontrole (geen contact of invloed van een tegenstander). In plaats van naar het doel te gooien, passt de hoekspeler de bal naar een teamgenoot achter in het speelveld.

E. Specifieke situaties waarin de scheidsrechters onmiddellijk tot passief spel kunnen beslissen

In specifieke situaties kunnen de scheidsrechters op elk moment tot passief spel tegen het aanvallende team beslissen, zelfs als het waarschuwingsteken nog niet is gegeven.

1,

2,

3. Man-op-manverdediging op de helft van de tegenstander

Het verdedigende team speelt man-op-manverdediging op de helft van de tegenstander. Het aanvallende team onderneemt geen ernstige poging om een worp op doel te krijgen.

Waarnemingscriteria zijn:

- acties (stuiten, dribbelen, passes) die niet gericht zijn op het krijgen van een doelkans waarbij de speler met de bal niet onder druk wordt gezet door een tegenstander;
- een lange pass wordt gespeeld naar de eigen speelhelft, hoewel er ook andere opties beschikbaar waren;
- de speler in balbezit stuit de bal ter plaatse terwijl hij stil staat.

Vragen? Opmerkingen?

Wij proberen ze te beantwoorden...

**Dank voor uw aandacht –
Thanks for your attention –
Merci bien pour votre attention**

